



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Suivre un objet "addé"

Subject: Re: Suivre un objet "addé"

Posté par: RatedJosh

Contribution le : 28/3/2017 19:31:53

Oui cette énigme est une question fréquente de gens qui ne connaissent pas python! je l'ai constaté tout au long de mes recherches sur les forums...

Amis codeurs, n'hésitez pas à nous aiguiller please!

Tu es sur quel genre de jeu sinon, Rolix?