



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Convertir les matériaux du Blender Render vers Cycles**

**Subject: Re: Convertir les matériaux du Blender Render vers Cycles**

Posté par: JaAlVir657

Contribution le : 5/4/2017 14:08:10

Salut **Tyman**,

Merci pour le partage

Juste pour rappel, il existe des balises "Code" : [<>]

Ex :

```
# convert_materials_to_cycles.py # # ...
```

A +

Edit : @ **DoubleZ**, OK, réctifié, c'était seulement pour l'utilisation des balises, désolé !

Cool, bravo **ebrain** ! Edit fonctionne à nouveau !