

**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Un projet UE4 avec du Blender**

**Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender**

Posté par: dynamique-zak

Contribution le : 7/4/2017 5:19:18

Merci pour vos encouragements !

J' avance dessus comme je peux, question de faire une vidéo démonstrative, j'ai fini un dragon modélisé, peint et riggé sur blender. Je m'attaque à l'animation du monstre avec une grande amélioration des combos du héros

Voici le rendu sur le jeu

