



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Spin Attack

Subject: Re: Spin Attack

Posté par: my3l3ctro

Contribution le : 7/4/2017 17:04:47

Merci. Pour votre réponse pertinente

Effectivement j'ai vite corrigé ce "bug" et correctement impulsé l'animation à l'armature. (Surement depuis un empty plus tard.) Mais comment arrêter cette animation de façon à ce que le joueur se mette dans son orientation initiale? (Do à la camera)