



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [Résolu]Créer un fichier RAW 16 bits

Subject: Re: Créer un fichier RAW 16 bits

Posté par: stigmamax

Contribution le : 10/4/2017 16:16:34

J'ai trouvé ça. De Krita, je passe mon fichier png dans ImageJ pour avec un raw en 16 bits.

<http://www.gamedzine.com/index.php/bare-bones-tutorials/unity-snippets/95-16-bit-heightmaps-using-free-software>

Pour l'instant ça fait bizarre dans Unity mais je pense y arriver.

J'utilise Map Magic pour créer mon terrain.