



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: [Résolu]Créer un fichier RAW 16 bits**

**Subject: Re: Créer un fichier RAW 16 bits**

Posté par: Matpi

Contribution le : 10/4/2017 17:18:09

Ah c'est du raw pour heightmap Unity? C'était pas clair...

Dans ce cas le format de fichier est sauf erreur très simple, c'est juste une liste des valeurs codées sur 16 bits.

Donc s'il n'y a rien de standard pour la conversion, il ne devrait pas être trop compliqué de créer un petit script qui le fait.

C'est des images en 1024x1024, si je ne me trompe pas?