



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Tales & Legends

Subject: Re: Projet Tales & Legends - corrections phase test 1

Posté par: Redstar

Contribution le : 12/4/2017 14:28:20

Voici les nouvelles:

[Je vous partage cette petite vidéo.](#)

J'ai voulu tester pour voir ce que mon idée donnait "sur papier". Veuillez m'excusez de ne pas avoir fait sans fausses notes, je pensais intéressant de rester naturel.

Pour info, cet extrait de musique viens du manga Sword Art Online, "Gracefully" (plus difficile de bien jouer un instrument que je ne le pensais). L'instrument est un Oud.

Je suis sur deux idées de ne pas le laisser, ce concept, car je ne sais pas si ça peut être intéressant pour les autres. Dites-moi ce que vous en pensez, c'est la seule façon de répondre à ma question.

C'est la dernière intégration prévue. Maintenant, je vais faire un test global avant un test fermé.

Ce qui signifie que les inscriptions sont ouvertes. Il vous suffit de me signaler ici (ou par message privé) que vous souhaitez participer à la version fermée avant la version publique officielle.

Je n'ai toujours pas eu réponse à ma question du post précédent concernant les messages systèmes de la console python. Il serait bon de m'éclairer.

Pour l'amélioration des animations, ce sera pour la prochaine version car [je n'ai plus eu de réponses sur ce topic et j'aimerais bien le clore.](#)