



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Tales & Legends**

**Subject: Re: Projet Tales & Legends - phase test 2**

Posté par: Redstar

Contribution le : 13/4/2017 6:59:19

Il est possible que j'aie fais l'erreur d'enregistrer mon projet dans des versions différentes mais il y a des mois de cela.

Je suis effectivement passé d'une version plus haute que la 2.70 (officielle) mais je suis revenu sur cette même version car plus stable (c'était probablement à la sortie récente de Win 10).

Donc tu peux normalement trouver une quelconque "signature" dans la version 0.2 de mon projet, que tu peux télécharger à la première page de ce topic.

Citation :

Apparemment tu dois avoir une image .png (qui semble être packée dans ton .blend, si ça peut t'aider) soit corrompue, soit non complètement supportée par la version de libpng de Blender.

J'ai constaté que ce message apparaissait à un moment précis, maintenant que tu as éclaircis ce point, je pense savoir où chercher, je vais voir (pratique d'avoir deux écrans).