



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Tales & Legends**

**Subject: Re: Projet Tales & Legends - phase test 2**

Posté par: Matpi

Contribution le : 13/4/2017 8:46:46

Je m'étonnais que tu reçoives l'erreur de région, sachant qu'un patch a été  
committé l'année passée déjà (

<https://developer.blender.org/rB9adf4cba7d978dcf84cfcdabdbbe7ad0ad19263b>)

Mais si tu me dis que t'es encore en 2.70, alors ça explique tout.

N.B.: concernant tes problèmes de compilation sur différentes plateformes (p.ex. personne pour te  
faire un exécutable Mac), regarde l'addon Game Engine Publishing (présent par défaut) il  
permet de "compiler" pour toutes les plateformes que tu souhaites, etc.