



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Aidez moi à créer des créatures virtuelles

Subject: Aidez moi à créer des créatures virtuelles

Posté par: snakblack

Contribution le : 16/4/2017 16:14:08

Bonjour à tous.

Je débute avec le BGE et je me trouve devant un problème.

J'ai créé 2 plaques rigid body attachées ensemble par une armature.

J'aimerais que les deux plaques soient soumises aux lois de la gravité et que en même temps l'armature puissent les faire bouger.

En bref que l'armature soit parenté aux plaques qui subissent la gravité et que les plaques soient parenté à l'armature en mouvement.

Après beaucoup d'essais et de recherches infructueux, je m'en remet à vous.

Comme exemple, voilà le genre de résultat que je cherche à obtenir:

https://www.youtube.com/watch?v=JBgG_VSP7f8

Merci !