



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Aidez moi à créer des créatures virtuelles**

**Subject: Re: Aidez moi à créer des créatures virtuelles**

Posté par: Redstar

Contribution le : 17/4/2017 9:25:32

Bonjour snakblack,

Donc tu souhaites faire un jeu sur le thème du Darwinisme ?

Pour répondre à ta question, je crains que tu vas avoir beaucoup de difficulté à faire ça:

En effet, je ne suis pas sûr que le BGE soit en mesure de pouvoir gérer en grand nombre des objets armaturés.

Pour le savoir, il faudrait une personne ayant contribué au développement du BGE (Peut-être Panzergame ??? Il y a un Panzergame qui contribue à l'amélioration du BGE, nommé UpBGE mais je ne sais pas si ces deux personnes ne font qu'un).

Je sais qu'il existe un script "ragdoll" qui te permet de combiner l'effet que tu recherches et l'utilisation de l'armature.

Je sais aussi que tu peux utiliser le modifier "rigid body joint" (un tuto est dispo sur ce forum) et le combiner à une armature.

Tu peux chercher sur Youtube avec ce terme: "ragdoll blender game engine"

Mais comme je l'ai dit plus haut, si tu veux faire un projet à grande échelle, tu ferai mieux d'utiliser un autre moteur de jeu.