



Forum: Questions & Réponses

Topic: Transformer en mode objet définitivement

Subject: Transformer en mode objet définitivement

Posté par: theseven13

Contribution le : 18/4/2017 13:09:40

Bonjour,

Je suis nouveau ici, je m'intéresse à Blender par passion,

Ma question :

J'ai modifié plusieurs objets en mode objet mais j'aimerais que ces objets soient modifiés définitivement

exemple dans type de donnée active j'ai $y = -3.6d$

et j'aimerais que mon objet soit définitivement avec cette rotation. (0° au lieu de 3.6° mais prise en compte)

J'ai 180 parties à modifier donc je veux savoir si y a un raccourci pour ceci .