



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Lissage objet impression 3D**

**Subject: Re: Lissage objet impression 3D**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 20/4/2017 14:26:13

Salut,

les faces seront beaucoup moins visibles une fois l'objet imprimé. Voici un exemple (pas des plus parlant, mais je n'ai que ça sous la main) : [le mesh](#), [l'objet imprimé](#).

Naturellement sur un objet plus gros, et imprimé plus finement, elles seront un peu plus visibles. Dans ce cas tu peux travailler avec un modèle peu subdivisé, et augmenter les subdivisions juste avant l'export. Ça n'a rien d'extraordinaire d'avoir un .stl de 5 ou 10 Mo, le slicer devrait très bien s'en sortir.

Pour te faire une idée plus précise, tu peux trouver sur des sites comme [thingiverse](#) des exemples d'objets imprimés à différentes échelles et avec différentes machines, et télécharger les stl correspondant.