



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: [blender 2.42 RC3] traquez les derniers bugs SVP !

Subject: Re: [blender 2.42 RC3] traquez les derniers bugs SVP !

Posté par: ebrain

Contribution le : 3/7/2006 12:59:57

Citation :

Avez vous un diagnostique là dessus ?

Salut Egon

Est-ce que tu n'aurais pas par hasard activé l'option **Full OSA** du panneau des matériaux ?

Si oui ce n'est pas une bonne idée pour des textures enlèves le, sinon je ne vois pas d'où vient ton problème...

@+