



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Un projet UE4 avec du Blender

Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender

Posté par: rikoo

Contribution le : 1/5/2017 14:07:01

D'accord, c'est pas trop gourmand en ressource de faire du raytracing tout le temps comme ça ?

A++ et bon blend