



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Erreur de rendu sur 1 seul objet selon angle de vue

Subject: Erreur de rendu sur 1 seul objet selon angle de vue

Posté par: limafox

Contribution le : 4/5/2017 13:40:47

Erreur de rendu pour un seul objet dans une scène, selon l'angle d'observation d'une camera.

Projet de jeu : un personnage joueur (GOGO) se déplace dans une grande maison de commerce [épicerie à l'ancienne sans libre service] pour y découvrir les "secrets de papy".

9 points de vue différents sont proposés au joueur qui déplace GOGO sur les 4 étages et dans les dépendances.

2 camera mobiles permettent de voir les déplacements tout au long du jeu:

1 camera d'exploration (Explorer) 1 camera joueur (les yeux de GOGO) . Des caméras fixes permettent de surveiller des zones précises.(circulation, escaliers,cour...)

Au début du jeu, GOGO se trouve dans le magasin encombré par les vitrines de présentation et autres meubles.

Parmi ceux-ci, un long comptoir, "le Marbre Balance", objet de l'erreur d'affichage, peut être observé par les 2 camera mobiles et une de surveillance. Les 4 cotés du meuble sont en bois, et il supporte une plaque de marbre.

Selon l'angle d'observation, ces matériaux disparaissent et la masse de l'objet se transforme en une tache noire.

Limafox vous remercie pour votre aide