



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: [BUG PARIS] RDV en 2020 !

Subject: Re: [BUG PARIS] RDV en 2017 !

PostÃ© par: doudoulolita

Contribution le : 8/5/2017 17:55:49

Bonjour,

On s'est débrouillés pour accueillir les nouveaux. Je ne me rappelle plus tous les prénoms et pseudos mais je remercie les quelques participants, tous très sympas

Le groupe avec lequel j'étais a travaillé sur Cycles avec une image hdr en world, pour essayer de réaliser une texture pour marionnette, en s'inspirant du tissu de Kermit la grenouille. Pour ma part, j'ai juste déplacé les nodes après le BUG...

Puis j'ai réimporté tout ça sur un modèle ultra simple, le [nounours Douby](#), pour tester chez moi.

Version simple, aspect feutrine : [Peluche1c.blend](#) - Version plus travaillée, ressemblant plus à du feutre : [Peluche2c.blend](#)

image hdr : [76-hdr-sky-cloudy](#) du site [hdri-hub.com](#)