



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

**Subject: Re: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

Posté par: Papa\_Dragon

Contribution le : 20/5/2017 19:14:54

Merci lucky, je partage ton analyse.

Du coup j'ai revu un peu le shader, j'ai surtout augmenté le SSS et j'ai baissé un peu la normal map.

Par contre je n'ai pas modifié les muscles pour le moment.

Voilà un rendu plus travaillé, j'ai inversé l'image, je la trouve plus dynamique comme ça.

Je n'ai pas encore commencé le décors, pas sur que j'ai le temps ce week-end...

+++