



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: [BUG PARIS] RDV en 2018 !**

**Subject: Re: [BUG PARIS] RDV en 2017 !**

PostÃ© par: manchukito

Contribution le : 26/5/2017 11:45:17

Bonjour à tous

Pour le prochain BUG, je peux vous parler de mes méthodes pour produire des rendus hachurés avec Blender.

Les hachures sont des techniques graphiques utilisées aussi bien dans l'art classique que dans les productions les plus contemporaines. Elles peuvent être utilisées dans des rendus de style BD ou animation, aussi bien que pour des illustrations, du motion design ou des dessins techniques.

Je vous propose différentes techniques pour les créer dans Blender avec les matériaux ou avec les noeuds de post-production.

Ça ne prendra pas toute l'après-midi, donc on pourra aussi parler d'autres choses...