



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un projet UE4 avec du Blender

Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender

Posté par: Rolix

Contribution le : 17/6/2017 9:03:22

Salut Zak,

In-game, graphiquement, c'est très beau!

Pour la critique du teaser, je trouve que les séquences s'enchaînent trop rapidement. Ce, surtout sur la première partie où le héros court. Ce n'est peut-être pas la vitesse d'enchaînement, mais la distance avec le personnage (trop lointaine) ou un très léger fondu (ou une transition subtile) qui manque pour passer d'une scène à l'autre.

Les séquences de combat, qui s'expriment vite en jeu, n'ont pas ce "défaut".

En tous cas, Quel boulot!

Mon admiration prime.