



Forum: Questions & Réponses

Topic: Compositing - Node blur size

Subject: Compositing - Node blur size

Posté par: rom95380

Contribution le : 20/6/2017 19:30:37

Bonjour

Quelqu'un pourrait m'éclairer sur un point, sur les nodes Blur du compositing, je ne comprends pas l'input "size", car même après avoir coché "variable size" est difficile de faire varier le flou selon une texture. Est-ce que cet input attend une valeur en noir et blanc (0 à 1) ?

Si c'est le cas ça ne semble pas marcher.

Merci pour votre aide,

Romain.