



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Compositing - Node blur size**

**Subject: Re: Compositing - Node blur size**

Posté par: Matpi

Contribution le : 20/6/2017 19:52:39

Il te faut insérer des valeurs non-nulles dans les X et Y. (Ces valeurs agissent apparemment comme des maxima lors de l'utilisation de "Variable Size")

P.ex.: <https://blender.stackexchange.com/questions/33139/noisy-blur-using-compositing-nodes>