



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..

Subject: Re: Blender 2.8x : Actus, tests, feedback..

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 4/7/2017 13:51:29

Il y a aussi le Ubershader Disney (appelé Principled BSDF) dans Cycles qui va faire gagner du temps en mise en place, de la précision graphique avec une gestion parfaite du Fresnel, et dans le futur de la performance de rendu (même si pour le moment, aucune différence n'est à noter).

<https://docs.blender.org/manual/en/dev/render/cycles/nodes/types/shaders/principled.html>

Amusez-vous bien avec. Il est un peu impressionnant au début, mais Andrew Price a fait une bonne vidéo dessus au cas où

.

@+