



Forum: Questions & Réponses

Topic: Script Cycle pour changer la couleur d'un objet dans le Viewport

Subject: Script Cycle pour changer la couleur d'un objet dans le Viewport

Posté par: Tibs98

Contribution le : 6/7/2017 15:46:56

Bonjour,

Je suis nouveau sur le Blender Clan, je suis actuellement en stage pour mes études d'informatique, et je cherche à créer des scripts sur Blender qui permettent de simplifier des tâches répétitives.

Je suis bloqué sur un script.

L'objectif est le suivant :

-Dans cycle, on sélectionne un objet possédant un matériel avec une couleur (Celle dans surface, qui ne s'affiche pas dans le viewport)

-Puis en lançant le script cette couleur va être assigner à la « Viewport Color »

Je ne sais pas comment m'y prendre pour le réaliser, je cherche donc des pistes.

Merci d'avance !