



Forum: Questions & Réponses

Topic: Script Cycle pour changer la couleur d'un objet dans le Viewport

Subject: Re: Script Cycle pour changer la couleur d'un objet dans le Viewport

Posté par: lucky

Contribution le : 6/7/2017 16:43:52

Salut,

Dans blender, tout est accessible par un "import bpy" en première ligne.

Si tu passes ta souris par dessus la couleur viewport, tu verras l'input python associé.

La doc python indispensable:

https://docs.blender.org/api/blender_python_api_2_78c_release/bpy.types.Material.html#bpy.types.Material

Tu as aussi l'en-tête qui affiche les commandes exécutés par l'utilisateur: tire la barre supérieure (File, Render, Window, Help) vers le bas.

```
import bpy mat = bpy.context.object.active_material mat.diffuse_color = [0.5,0.5,0.5]
```