



Forum: Questions & Réponses

Topic: Script Cycle pour changer la couleur d'un objet dans le Viewport

Subject: Re: Script Cycle pour changer la couleur d'un objet dans le Viewport

Posté par: lucky

Contribution le : 7/7/2017 14:15:06

Par le bpy.context, tu dois pouvoir accéder au node de l'objet sélectionné:

https://docs.blender.org/api/blender_python_api_2_78c_release/bpy.context.html?highlight=context#module-bpy.context

Pour récupérer seulement les 3 première valeurs (et pas la channel alpha qui est la 4ème, non utilisée pour la couleur viewport) tu peux utiliser cette syntaxe:

```
color_viewport = [color_node[0], color_node[1], color_node[2]]
```

Pas le temps de tester dans l'immédiat désolé mais ça devrait fonctionner.