



### **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Script Cycle pour changer la couleur d'un objet dans le Viewport**

**Subject: Re: Script Cycle pour changer la couleur d'un objet dans le Viewport**

Posté par: Tibs98

Contribution le : 7/7/2017 15:12:25

J'ai essayé le code suivant :

```
import bpy

mat = bpy.context.object.active_material
color_viewport = [color_node[0], color_node[1], color_node[2]]
mat.diffuse_color = color_viewport
```

ai-je oublié quelque chose d'important?

Il m'affiche les 2 erreurs suivantes :

```
Traceback (most recent call last):
  File "<blender_console>", line 1, in <module>
NameError: name 'color_node' is not defined
```

ou

```
Traceback (most recent call last):
  File "<blender_console>", line 1, in <module>
NameError: name 'color_viewport' is not defined
```