



Forum: Le coin des geeks

Topic: Wine et World of Tanks - petit bug graphique

Subject: Wine et World of Tanks - petit bug graphique

Posté par: Redstar

Contribution le : 14/7/2017 7:33:32

Bonjour,

J'espère être au bon endroit pour le programme Wine.

J'ai commencé doucement à prendre en main Linux. Vu que je vais bosser dessus souvent, j'ai voulu installer un jeu auquel je joue régulièrement, qui est World of Tanks.

J'ai installé Wine et le jeu fonctionne assez bien mais il y a un petit hic: je suis en mode fenêtré (pour utiliser en parallèle mumble) et je constates des petits "scintillements" dans les textes, icônes etc.

Si je cliques sur le bouton pour prendre l'entièreté de mon écran, là, j'ai un espèce de scintillement général à intervalle régulier d'une seconde (ou un peu moins).

Comment cela se fait-il ? Que puis-je faire pour remédier à ça ?