



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

**Subject: Re: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

Posté par: Space

Contribution le : 15/8/2017 10:25:35

Bravo pour ton image ! Il faudrait gérer la profondeur de champ aussi pour flouter l'arrière-plan légèrement.

J'ai deux petites questions concernant Substance Painter 2. Il vaut mieux acheter sur Steam ou non ?

De plus, je veux faire des objets très détaillés et je me rends compte que l'on est assez limité avec Blender. Doit-on payer des textures supplémentaires dans Substance Painter ou pas ? Car on dirait qu'il faut être riche pour faire de la 3D détaillée :D

Bonne continuation et bravo pour ton rendu.