



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Exercice - etude de marché sur une idée de jeu video

Subject: Exercice - etude de marché sur une idée de jeu video

Posté par: Redstar

Contribution le : 2/9/2017 8:25:45

Bonjour tout le monde,

Aujourd'hui, je souhaite faire un petit exercice car, plus tard, j'ai l'intention de commercialiser de futurs jeux (avec Blender). Mais avant cela, je me force à faire un test pour appliquer ce que j'ai appris dans une formation.

Veuillez s'il-vous-plaît prendre au sérieux cet exercice et jouez le jeu

. Inutile de me rappeler quoi que ce soit au sujet de la licence GPL, etc, cela a déjà été fait.

Donc, Je souhaite créer un jeu appelé "Prop's hunt".

Le "prop's hunt" est un jeu où vous avez deux équipes dont une qui doit chasser l'autre. L'autre équipe, elle, peut et doit se transformer en objets du décor avoisinant et survivre dans le temps imparti.

Un exemple pour donner une image: vous êtes sur un terrain de jeu dans un hôpital. Vous avez l'entrée, les salles d'opération, les cabinets des docteurs, etc.

Vous êtes le "prop", et vous prenez la forme d'une civière et vous vous placez quelques centimètres à côté d'une autre et vous attendez. Vous voyez arriver un chasseur qui tire sur tout ce qui ne bouge pas et vous commencez à trembler de peur devant votre écran qu'il ne vous trouve.

Le compteur atteint zéro, et là, vous décompressez car vous avez survécu, donc vous avez gagné la manche.

Voilà, ça, c'est pour le côté idée (je vous laissez entrevoir les lignes dans mes explications)

.

Mes questions sont les suivantes:

1. Que pensez-vous de ce genre de jeu ?
2. Si cela vous intéresse, qu'imaginerez-vous voir dans ce jeu ?
3. Que vous soyez chasseur ou prop, excepté le but principal, pensez-vous utile d'avoir un pouvoir spécifique/personnalisable et lesquels ?
4. D'après vous, quelle apparence devrait avoir le chasseur ?
5. Quelles sont les graphismes auxquels vous vous attendez ?

6. En sachant que c'est du multi-joueur, combien, au total, estimez-vous être dans une partie dans les deux camps ?

7. En sachant que ce jeu devrait être commercialisé, combien seriez-vous prêt à payer ?

8. Si des points ne sont pas repris dans ces questions, je vous invite à commenter pour donner un maximum d'infos.

Pour finir, j'insiste sur le fait que c'est un exercice !!!