



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Exercice - etude de marché sur une idée de jeu video

Subject: Re: Exercice - etude de marché sur une idée de jeu video

Posté par: Remibug

Contribution le : 6/9/2017 5:45:24

Le jeu gagnerait en intensité si le joueur planqué pendant qu'il est planqué dirigeait des bots qui, eux, traquent celui qui le cherche.

Bien évidemment dès que le planqué bouge il perd le contrôle des bots.