



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Exercice - etude de marché sur une idée de jeu video

Subject: Re: Exercice - etude de marché sur une idée de jeu video

Posté par: Redstar

Contribution le : 6/9/2017 9:31:24

Tu as tout à fait compris, pLeet !

En supposant que je veuille développer un tel type de jeu, je suis bien conscient que la communauté de Gmod seraient plus que mécontente mais de quel droit peuvent-ils exiger ce qu'il doit exister ou non ?

C'est comme si tu interdisais "Space engineers" pour "Starmade" (ou l'inverse).

Là où il n'y a pas de concurrence, il n'y a pas d'innovation (je parle ici en terme de "je peux avoir une meilleure idée que toi").

Je n'ai hélas pas GMod mais après avoir vu en quoi ça consiste, je n'aime pas trop les "bacs à sable", ou plutôt que je préfères quelque chose de fixe que seul le développeur peut modifier (pour le but du jeu, à priori).

Je ne connais pas encore les limites du BGE mais, un jour, je ferai l'expérience pour le savoir. Tout dépend, bien entendu, de la taille du terrain. Mais je veux bien te croire si tu as déjà testé, pLeet.

Je suis content de voir que les avis se diversifient, encore 2 ou 3 avis comme ça et je considère que l'exercice est réussi.

J'aimerais juste que l'on réponde, au mieux, à toutes les questions, surtout celle du prix, du gameplay et des graphismes.

Merci déjà pour votre coopération, c'est sympa