



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Gestion nombreuses herbes**

**Subject: Re: Gestion nombreuses herbes**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 7/9/2017 9:13:28

Tu devrais chercher sur youtube: j'ai vu une vidéo qui expliquait comment faire de l'herbe non pas à partir d'un mesh mais d'une image, que tu places sur un plan, que tu dupliques et tourne pour obtenir deux plans à 90°. L'image est sur fond transparent (canal alpha etc), donc tu ne vois pas un rectangle mais juste l'herbe, et ce, de toutes les directions. Pour l'animer, par contre, cela impliquera de transformer ton image en animation.