



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Nouveau projet: comment le présenter à la communauté? et pourquoi ?**

**Subject: Re: Nouveau projet: comment le présenter à la communauté? et pourquoi ?**

PostÃ© par: Redstar

Contribution le : 10/9/2017 7:45:55

Ah, je vois.

C&#039;est effectivement possible de faire un projet communautaire sur le Blender clan.

Il y a juste un problème: après avoir observé quelques projets de ce type, aucun d&#039;entre eux n&#039;a pu être aboutis pour diverses raisons mais probablement surtout par manque de leadership, d&#039;après ce que j&#039;ai compris...

Loin de là de vouloir décourager le lecteur de ce post, mais si je peux conseiller une chose, c&#039;est d&#039;avoir un bon leadership, rester humble et écouter les avis de tous les participants.

Et surtout envisager un projet adapté aux capacités de l&#039;équipe afin que tout le monde puisse avoir sa chance et progresser.

Cette phrase est un avis personnel, mais vouloir faire un jeu digne des grands studios alors que le groupe n&#039;est pas à ce niveau là, c&#039;est un projet "mort-né" (mais je peux me tromper).