



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Armory3d moteur alternatifs**

**Subject: Armory3d moteur alternatifs**

Posté par: Marco

Contribution le : 15/9/2017 17:49:30

Hello,

Je suis tombé sur un moteur de jeu <http://armory3d.org/index.html>

J'ai l'impression que personne en parle sur le net quasiment.

Je m'y intéresse car l'intégration dans Blender semble abouti et permet d'exporter sous mobile.

Il prend en charge le fameux shader PBR. Il est d'ailleurs cité dans la Release note 2.79.