



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Armory3d moteur alternatifs**

**Subject: Re: Armory3d moteur alternatifs**

Posté par: lucky

Contribution le : 17/9/2017 9:56:26

Après forcément, le développement d'Eevee pour Blender 2.8 lui fait de l'ombre. D'autant plus qu'Eevee permettra d'interagir avec les objets comme le viewport actuel, là où Armory propose une fenêtre de rendu séparée.

<https://code.blender.org/2017/05/viewport-past-present-and-future/>