



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: BGA Pygame et Python pour coder un jeu (du plus simple au plus poussé)**

**Subject: Re: BGA Pygame et Python pour coder un jeu (du plus simple au plus poussé)**

Posté par: Zack2554

Contribution le : 18/9/2017 7:24:03

Bonjour merci bien pour l'info.

Existe-t-il autre chose que pygame pour coder du jeu en 3D? Est-ce qu'on peut utiliser pygame avec python et un moteur de jeu en 3D, moteur qui gère la 3D et python avec pygame pour le reste.

Pour un jeu 2D en effet c'est envisageable mais pour la 3D le pépin c'est que je n'ai rien trouvé pour utiliser le moteur 3D BGE d'un côté puis pygame/python pour coder le reste. :)