



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Armory3d moteur alternatifs**

**Subject: Re: Armory3d moteur alternatifs**

Posté par: Fadge

Contribution le : 18/9/2017 8:07:52

50 balles pour un moteur inconnu, pour un dev indépendant c'est quand même pas rien.  
Surtout que le moteur est encore en développement, ça fait cher le early access.