



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: BGA Pygame et Python pour coder un jeu (du plus simple au plus poussé)

Subject: Re: BGA Pygame et Python pour coder un jeu (du plus simple au plus poussé)

Posté par: Redstar

Contribution le : 18/9/2017 8:09:08

Bonjour Zack,

Le seul moteur qui utilise python de façon intégré, c'est le BGE de Blender (Game Engine).

D'autres moteurs de jeu utilisent python mais en mode natif, cela dit, il me semble que Ogre3D prends en charge python mais je ne sais pas à quel point.

Blender intègre un éditeur de texte qui peut être considéré comme un script python. Tu n'as besoin d'aucun logiciels tiers en particulier pour la programmation.

Pour apprendre à coder en python (pur python), tu peux télécharger l'interpréteur de commande python (sur le site officiel).

Ou tu peux utiliser notepad++.