



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: BGA Pygame et Python pour coder un jeu (du plus simple au plus poussé)**

**Subject: Re: BGA Pygame et Python pour coder un jeu (du plus simple au plus poussé)**

Posté par: Zack2554

Contribution le : 18/9/2017 8:29:37

Merci des infos donc si je comprends bien avec BGE je n'ai pas besoin de pygame pour coder un jeu? BGE fait toute la partie 3D et je peux implémenter du code pour le reste?

Mais si c'est le cas je dois alors après avoir deux fichiers: le modèle 3D et le script python qui correspond à celui-ci?

De plus quelle version du python prend blender 2.78? J'ai la dernière version de python.

Merci bien. :)