



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Armory3d moteur alternatifs**

**Subject: Re: Armory3d moteur alternatifs**

Posté par: Fadge

Contribution le : 20/9/2017 2:36:14

Ça fait toujours cher par rapport à Unity par exemple qui propose la license gratuite et ce jusqu'à 100 000€ de revenus.

La license gratuite avec dons reste la meilleure solution pour se sortir du lot et être utilisé.