



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

**Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 20/9/2017 7:01:42

Bonjour Zack,

Les outils pour coder, je te l'ai déjà donné.

La configuration pc dépend de ce que tu à déjà comme matériel et de la qualité visuelle de ton jeu. Tu ne pourra le savoir qu'à la phase finale de ton jeu ou au moins une bonne bêta.

Autrement dit, tiens-toi d'abord à ta propre config. Pour surveillez les performances, tu dois afficher, dans l'onglet game, au dessus à gauche, "show framerate and profils" (tu dois être en mode "blender game", bien entendu).