



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Posté par: Zack2554

Contribution le : 20/9/2017 7:33:30

ok pour la config, je dirais un niveau si possible similaire aux jeux armored core 3 et armored core 3 silent line ou armored core last raven sur ps2 (pour comparaison graphique.)

Sinon un peu en-dessous.

Je n'ai pas trop d'exemples sur ce plan.

Pour l'utilisation du proc dans un jeu cela dépend de quoi? Qu'est-ce qui fait qu'un jeu aura besoin de proc plus puissant ou moins? Le nombre d'instructions, la quantité de codes?