



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

**Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

Posté par: Zack2554

Contribution le : 20/9/2017 9:48:14

Merci pour les infos.

Du coup un jeu codé pour le multithreading ce sera nettement mieux sur un des derniers proc AMD?  
:)