



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Posté par: pLeet

Contribution le : 20/9/2017 12:45:13

Si tu utilises plusieurs threads pour tes opérations, tu exploiteras mieux les différents cœurs d'un processeur (AMD, Intel ou autre, peu importe) que si tu fais tout sur un seul thread.

Après attention : je met une réserve ce que je dis. Je ne suis qu'un développeur, pas un ingénieur semi-conducteur ou système d'exploitation ! D'autant plus que je n'ai jamais touché au Python ou à Blender (BGE etc). Je ne fais qu'apporter ici ce qui a été enseigné lors de mes études et inculqué dans mon parcours professionnel !