



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Armory3d moteur alternatifs**

**Subject: Re: Armory3d moteur alternatifs**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 21/9/2017 23:37:16

Citation :

C'est un peu réducteur de parler de demo, c'est le SDK pour compiler/publier le jeu. Tout à fait, mais du point de vue de quelqu'un qui veut tester le truc, il n'y a pas de démo donc il faut acheter le produit complet.

Citation :

je vais me contenter de résumer 50€ c'est 50min d'un bon code. Je vois pas trop le rapport. Que dire d'un livre vendu 12€ ou d'un jeu vendu 60€ ? Il faut prendre en compte le nombre de copies vendues, sinon ça n'a aucun sens.