



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Exercice - etude de marché sur une idée de jeu video

Subject: Re: Exercice - etude de marché sur une idée de jeu video

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 25/9/2017 11:49:17

1. Que pensez-vous de ce genre de jeu ?

Si je trouve un jeu qui se joue et où on ne s'ennuie pas, avec un peu de challenge et d'évolution: splendide! Ah et où on ne meurt pas trop, j'aime pas les jeux où on perd tout le temps.

2. Si cela vous intéresse, qu'imaginerez-vous voir dans ce jeu ?

Des culs, des fourchettes dans les yeux, des têtes coupées en deux, Des tripes et du PQ qui se déroule, des tondeuses violeuses, des paraplégiques rampants, des chiens attachés qui se rongent la laisse etc. etc.

3. Que vous soyez chasseur ou prop, excepté le but principal, pensez-vous utile d'avoir un pouvoir spécifique/personnalisable et lesquels ?

Oui, alors bon, eh, voir le jeu Home Alone où on trouve les objets, place des pièges et fuit les voleurs

4. D'après vous, quelle apparence devrait avoir le chasseur ?

Bonne idée le chirurgien sanglant, ou dans le thème psychiatrie aussi, ça peut être sympa

5. Quelles sont les graphismes auxquels vous vous attendez ?

Low poly, sans specular, couleurs peu saturées, limite minecraft/Turned

6. En sachant que c'est du multi-joueur, combien, au total, estimez-vous être dans une partie dans les deux camps ?

un chasseur pour 3 fugitifs

7. En sachant que ce jeu devrait être commercialisé, combien seriez-vous prêt à payer ?

0 balle OO

8. Si des points ne sont pas repris dans ces questions, je vous invite à commenter pour donner un max d'info.