



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Posté par: Zack2554

Contribution le : 27/9/2017 8:39:52

Bonjour à vous.

Simplement, j'ignore s'il est possible de créer une fonction du style:

connecter des parties pour assembler une tourelle ou si on a un mecha (style armored core)
multiplier les canons bien sûr ceux-ci seraient mis en longueur ou en hauteur (si j'ai deux de
large je peux avoir deux de haut, puis 3X3 puis 4X3 puis 5X4 (et pouvoir faire par exemple: 4 de
large sur 2 de haut donc on aurait huit canons au total...) ce genre de choses...

Donc: connexions

multiplier/dupliquer des canons

Merci bien, j'avoue avoir du mal à comprendre même en regardant les tutos...

et ça peut servir pour le jeu de navire j'ai un modèle ultra basique si vous voulez.