



Forum: Questions & Réponses

Topic: Plusieurs scènes avec un même objet

Subject: Plusieurs scènes avec un même objet

Posté par: Nico_le_Heros

Contribution le : 27/9/2017 15:41:03

Bonjour,

J'ai créé un personnage avec des shape key drivé par l'armature. J'aimerais utiliser ce personnage dans plusieurs scènes.

Le soucis que j'ai :

- en utilisant les mêmes objets dans plusieurs scènes, leurs animations sont modifiées en même temps.
- en utilisant des objets différents mais utilisant les même données, j'ai un problème car les shape keys sont liées à une et une seule armature.
- la seule solution que j'ai trouvé est de dupliquer aussi les maillages, pouvant ainsi modifier l'adressage des drivers des shape keys, l'inconvénient étant - outre le travail fastidieux de modifier toutes les shape keys - qu'une modification du maillage m'oblige à faire cette même modification dans toutes les scènes.

Avez-vous trouvé d'autres solutions ? Y a-t-il un moyen d'adresser les shape keys à l'objet parent plutôt qu'à un objet en particulier ? Est-ce que je rate un truc simple à faire dans l'utilisation du NLA ou autre fenêtre d'animation ?

Merci d'avance !