



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème avec l'animation du brouillard

Subject: Problème avec l'animation du brouillard

Posté par: babacool

Contribution le : 1/10/2017 13:20:34

Bonjour a tous,

J'ai créé une animation du brouillard pour mon cycle jour/nuit qui fonctionne très bien, jusqu'à ce que j'ajoute une overlay scene tel que mon HUD et là, l'animation ne fonctionne plus. Si je met la scène en suspens alors tout fonctionne correctement mais c'est quand même plus pratique quand on peut voir combien de points de vies il nous reste.

Si jamais quelqu'un a une idée ou une fonction à activer/désactiver pour résoudre mon problème je suis preneur

.

Merci d'avance